

Regulamin Techniczny Śledź

1. Termin zawodów:

15.09.2017 r.

2. Miejsce:

Wakepark Lublin Reland, Żeglarska 5a, 20-523 Lublin

3. Program rozgrywek:

10:00 – 10:30 – Zapisy

10:00 – 11:00 – Treningi, rozgrzewka

11:00 - 13:00 – Eliminacje w poszczególnych kategoriach

13:00 – 15:00 – Finały poszczególnych kategorii

15:00 – Zakończenie, wyniki, rozdanie nagród

4. Regulamin turnieju:

1. „Śledziem” jest osoba trzymająca się holki (orczyka), pływająca za wyciągiem na brzuchu.
2. Jednocześnie, jako „śledź” może jechać jedna osoba.
3. Każdy uczestnik powinien mieć kapok oraz kask.
4. Zawodnicy startują po kolei według ustalonej wcześniej listy.
5. Zabronione jest przyklejanie się taśmą lub czymkolwiek innym do drążka.
6. Całkowity zakaz wchodzenia oraz przebywania na torze podczas przejazdu innego uczestnika.

5. Zasady i przepisy gry:

1. Każdy zawodnik startujący to tzw. „śledź”.
2. „Śledź” trzymając się drążka, bez sprzętu na nogach, pokonuje jak najdłuższy dystans na wyciągu, dozwolona jest jazda z jedną ręką, oraz piruety.
3. Wygrywa „Śledź”, który pokona jak najdłuższy dystans w przejeździe (jedno kółko).
4. W przypadku przejechania całego okrążenia przez kilku zawodników, odegrana będzie kolejna runda, z tym, że z większą prędkością. Aż do wyłonienia zwycięzcy.
5. Każdy uczestnik ma 2 próby (przejazdy).

6. Speaker Zawodów: Artur Balas

7. Sędzia: Dawid Balas

8. Nagrody: Medale

Imię i nazwisko prowadzącego zawody:

Artur Balas