

Regulamin Techniczny

Piłkarzyki

1. Termin zawodów:

14-16 września 2017 r.

2. Miejsce:

Arena Lublin, ul. Stadionowa 1, 20-001 Lublin.

3. Regulamin Turnieju:

1. Każdy zgłoszony zawodnik może być członkiem tylko w jednej drużynie.
2. Każda drużyna składa się z dwóch zawodników (napastnik/obrońca).
3. W trakcie trwania turnieju w żadnej drużynie nie może zostać zmieniony zawodnik (osoba) – nie dotyczy to zmiany pozycji zawodnika.
4. Koordynator rozgrywek po uzgodnieniu z organizatorem ma prawo dokonać wszelkich odstępstw od postanowień niniejszego regulaminu w drodze jednostronnej decyzji.

4. Zasady i Przepisy gry:

1. Mecz rozpoczyna się od rzutu monetą. Zwycięzca losowania wybiera stronę gry lub możliwość rozpoczęcia meczu poprzez pierwszy serw.
2. Mecze rozgrywane są do 10 strzelonych przez jeden z zespołów bramek lub do limitu czasowego, który wyniesie 10-12 min. (w zależności od liczby zgłoszonych zespołów).
3. Po strzeleniu 5 bramek, które traktowane są, jako jeden set, następuje zamiana połowy boiska chyba, że zespoły zdecydują inaczej.
4. Przed rozpoczęciem każdego kolejnego seta następuje zmiana połowy boiska oraz drużyny serwującej.
5. Mecz odbywa się do dwóch wygranych setów.

Serw:

1. Serwem nazywamy rozpoczęcie gry (wprowadzenie piłki w ruch) przez upoważnioną do tego drużynę.
2. Upoważnioną drużyną jest drużyna, która:
 - a) wybrała pierwszy serw zgodnie z punktem 1.2,
 - b) straciła bramkę,
 - c) ma prawo serwu w wyniku faulu przeciwnika, bezpośrednio po faulu przeciwnika,
 - d) ostatnia serwowała w pozostałych przypadkach.
3. Drużyna serwująca musi głośno i wyraźnie zapytać przeciwników czy są gotowi do rozpoczęcia gry.
4. Jeżeli która uprzednio opuściła pole gry wróci na pole gry samodzielnie, gra jest kontynuowana. Jeżeli piłka wróci na pole gry odbita od zewnętrznych elementów stołu, kibiców, graczy itp., gra jest wznawiana od serwu.

5. Za martwą piłkę uznaje się piłkę, która całkiem się zatrzymała i nie może być dotknięta przez żadnego piłkarzyka.
 6. Nie dozwolone jest poruszanie stołem, uderzanie w drążki lub ich wyginanie w celu wprowadzenia piłki w ruch.
 7. Martwa piłka znajdująca się pomiędzy bramkarzem a linią obrońców serwowana jest z linii obrony, w której się znajduje.
 8. Martwa piłka znajdująca się w innym miejscu, niż opisane w punkcie 7., jest serwowana z linii pomocy drużyny, która ostatnia serwowała.
 9. Drużyna zdobywa punkt, kiedy piłka wpadnie do bramki przeciwnika.
 10. Jeżeli piłka wpadnie i wypadnie z bramki, bramka zostaje uznana.
 11. Przed rozpoczęciem każdego seta drużyna ma obowiązek wyzerować licznik bramek znajdujący się na stole
 12. Strzelenie bramki bezpośrednio z serwu jest zabronione.
 13. Zmiana pozycji pomiędzy zawodnikami (napastnik/obrońca) jest dozwolona wyłącznie:
 - a) pomiędzy setami,
 - b) po każdej bramce.
 14. Obrót piłkarzyka o więcej niż 360 stopni przed lub po uderzeniu w piłkę jest zabroniony.
 15. Bramka zdobyta z naruszeniem przepisu 15. nie jest uznawana, a grę rozpoczyna serwem drużyna, przeciwko której popełniono faul.
 16. Wznowienie następuje, gdy drużyna niebędąca w posiadaniu piłki ingeruje w grę poruszając stołem.
 17. Zagrania i zachowania zawodników niezgodne z przepisami mogą być potraktowane przez sędziego, jako faul.
 18. Jeżeli drużyna nie rozpocznie gry w ciągu 2 minut od pierwszego wyczytania przegrywa mecz walkowerem, jeśli drużyna przeciwna wyrazi takie życzenie.
 19. Przekleństwa i obelgi są zabronione. Notoryczne łamanie tego przepisu może być ukarane dyskwalifikacją zawodnika przez organizatorów turnieju.
 20. Na stole nie wolno kłaść żadnych przedmiotów.
 21. Zabronione jest rozpraszanie przeciwników w jakikolwiek sposób. Zabronione jest uderzanie drążkami lub piłkarzykami w elementy stołu w celu wywołania hałasu rozpraszającego przeciwnika.
 22. W sprawach regulaminu i sytuacji spornych pomocą służą koordynatorzy oraz wolontariusze.
 23. Podczas meczu w kwestiach spornych, nieopisanych przez niniejszy regulamin, zawodnicy obu drużyn kierując się zasadą Fair Play sami wybierają najlepsze rozwiązanie.
- 5. Pozostałe:**
- a) Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów,
- 6. Nagrody:**
- Trzy najlepsze drużyny otrzymują medale i dyplomy.



www.spartakiada2017.lublin.pl
e-mail: biuro@spartakiada2017.lublin.pl
facebook.com/spartakiada2017

Imię i nazwisko prowadzącego zawody:

Magdalena Walczak